

PRÉSENTATION DU JEU

Le plateau de jeu "HOLLYWOOD STAR" représente une étoile divisée en différentes cases sur lesquelles le joueur évolue.

- **On distingue :** Les cases "Simples" (40 cases couleur), Les cases "Étoile" (5 cases avec une étoile), Les cases "Bonus" et "Piège" (5 cases avec motif), La case "Gold Award" (au centre du jeu).
- **Le jeu contient :** 1 plateau de jeu, 5 mini-plateaux "Étoile", 5 pions, 5 récompenses "Gold Award", 10 masques ou jokers, 1 questionnaire Argenté pour les "Questions faciles" (3500), 1 questionnaire Doré pour les "Questions difficiles" (3500), 1 dé à chiffres, 1 dé à couleurs.

BUT DU JEU

- **Le but du jeu est de remporter la suprême récompense : le "Gold Award".** Pour y arriver, vous devez tout au long de la partie répondre aux questions posées sur le cinéma.
- **Pour remporter le "Gold Award" vous devez avant tout gagner,** le plus rapidement possible et dans l'ordre que vous désirez, **les 5 étoiles** de chaque couleur représentant les 5 thèmes du cinéma. Vous accédez ensuite à la question "Gold Award". **Si vous répondez correctement à la question "finale", vous gagnez !**
- Le suspense et la surprise sont ajoutés au menu grâce aux 5 cases dites "Bonus" et "Piège" qui peuvent aussi bien vous amener plus facilement à la gloire que vous faire rater une victoire imminente.

POUR COMMENCER À JOUER

- **Chaque joueur prend un mini-plateau "Étoile" à compléter.** Tous les joueurs doivent partir d'une case "Étoile" placée à l'extrémité de chaque branche de l'étoile principale.
- **Pour déterminer dans quelle case "Étoile" chaque joueur doit placer son pion, chacun jette le dé à chiffres.** Celui qui atteint le plus grand chiffre choisit un pion qu'il place dans la case "Étoile" de la même couleur (exemple : si le joueur choisit le pion rouge, il se place sur la case "Étoile" rouge), et c'est lui qui commencera à jouer.
- **Le 2^e joueur est celui qui est placé à la gauche du 1^{er}, le 3^e à la gauche du 2^e et ainsi de suite.** Une fois que le 1^{er} joueur a choisi son pion et qu'il l'a placé sur la case "Étoile" correspondante, le 2^e joueur choisit à son tour un pion, et ainsi de suite pour tous les joueurs.

RÈGLES GÉNÉRALES

- **IL EST INTERDIT DE RECULER :** on peut avancer dans la direction que l'on veut mais jamais revenir en arrière. (Lorsqu'un joueur atteint une case "Étoile", il doit repartir par un chemin différent de celui qu'il a emprunté pour s'y rendre).
- **LE JOUEUR CONTINUE À JOUER AUTANT DE FOIS QU'IL RÉPOND CORRECTEMENT À UNE QUESTION.** S'IL ÉCHOUE, IL CÈDE SON TOUR AU JOUEUR SUIVANT ET REJOUERA LORSQUE VIENDRA SON TOUR.
- **A CHAQUE FOIS QU'UN JOUEUR OBTIENT LE CHIFFRE "6", IL PEUT SE PLACER SUR LA CASE "ÉTOILE" DE SON CHOIX.** Si il répond correctement à la question, il gagne l'étoile.
- **LES QUESTIONS :** La personne qui est à la gauche du joueur tire la 1^{ère} carte qui se présente à elle. La question qu'elle doit poser est celle dont la couleur (placée en tête de chaque question) correspond à la couleur de la case où le joueur s'est arrêté. Chaque couleur représente un thème du cinéma (exemple : la couleur verte renvoie au thème "AVENTURE"). Une fois la question posée, la carte doit être replacée à la fin du questionnaire.
- **UTILISEZ LE QUESTIONNAIRE "FACILE" LORSQUE VOUS TOMBEZ SUR LES CASES "SIMPLES", ET LE QUESTIONNAIRE "DIFFICILE" SUR LES CASES "ÉTOILE", "BONUS", "PIÈGE", ET "GOLD AWARD".**
- **ON NE PEUT PAS GAGNER D'ÉTOILE DANS UNE CASE "SIMPLE".**

Note : Dans le questionnaire "Difficile", vous trouverez la question "Gold Award" sur chaque carte. Cette question "finale" est réservée uniquement à la fin de la partie.

DU JEU

Voici le tableau des 5 thèmes du cinéma et leurs couleurs correspondantes. Chaque thème englobe d'autres catégories.

POLICIER	ACTION / SPORTS / INTRIGUE
WESTERN	GUERRE / PEPLUM / CAPE ET ÉPÉE
FRISSONS	THRILLER / FANTASTIQUE / SUSPENSE
COMÉDIE	HUMOUR / DRAME / DESSIN ANIMÉ
AVENTURE	SCIENCE-FICTION / CONTE / HISTOIRE FÉERIQUE

VOUS TOMBEZ SUR UNE CASE...

- ... **"SIMPLE"** : si vous répondez correctement à une question **"Facile"**, continuez votre chemin; sinon passez votre tour.
- ... **"ÉTOILE"** : si vous répondez correctement à une question **"Difficile"**, vous gagnez l'étoile de la couleur de la case où vous vous êtes arrêté. Placez votre étoile à l'emplacement réservé sur votre mini-plateau "Étoile"; jetez le dé et poursuivez votre route. Si vous ne répondez pas, vous ne gagnez pas d'étoile et cédez votre tour.
- ... **"BONUS"** et **"PIÈGE"** : SE RÉFÉRER AUX CASES "BONUS" et "PIÈGE". Le jeu en comporte 5 toutes différentes les unes des autres : **"Empreintes de star"**, **"Shérif"**, **"Dracula"**, **"Parc à dinosaures"**, **"Masque"** (Joker).

VOUS AVEZ GAGNÉ LES 5 ÉTOILES

(vous vous trouvez donc sur une des 5 cases "Étoile")

BRAVO ! vous méritez le droit d'avoir votre nom sur une étoile d'Hollywood Boulevard, mais ce n'est pas fini. Vous partez à présent pour la course aux "Gold Award". Faites glisser votre pion directement sur la case **"Gold Award"** placée au centre du jeu et ne bougez plus de cette case. Vous allez maintenant subir la dernière épreuve : la question "finale".

VOUS ÊTES SUR LA CASE "GOLD AWARD"

Note : Le shérif ne peut plus vous retirer d'étoile.

- Le joueur qui est à votre gauche tire la 1ère carte du questionnaire **"Difficile"** qui se présente à lui, annonce le thème de la question **"Gold Award"**, identifiable à son fond noir, puis pose la question (exemple : si la question **"Gold Award"** se trouve à la place d'une question **"Frissons"**, le thème de la question **"Gold Award"** sera donc **"Frissons"**).
- Si vous ne répondez pas correctement à la question, utilisez vos jokers si vous en avez gagnés au cours de la partie (vous donnant l'accès immédiat à une nouvelle question); sinon attendez votre tour pour que l'on vous pose une autre question **"Gold Award"**.
- Si vous répondez correctement à la question, **BRAVO ! Vous avez remporté le "Gold Award"**, trophée que tout participant aux nominations aimerait se voir décerner au moins une fois dans sa vie. Vous êtes le grand vainqueur du jeu.

CASES "BONU

(utiliser le questi



Case "EMPREINTES DE STAR" Bonus/Piège : *On vous donne la possibilité de laisser vos empreintes sur Hollywood Boulevard...*

• **Si vous répondez** correctement à une question "Etoile" du thème **Policier** vous laissez vos empreintes dans le ciment et vous devez obligatoirement lancer le dé aux 6 couleurs. **ATTENTION**, vous pouvez gagner une étoile ou bien en perdre une :

• **Exemple 1** : vous possédez les étoiles de couleur **rouge**, **bleue** et **verte** ; vous jetez le dé, il indique la couleur **noire**, vous empochez l'étoile **noire**.

• **Exemple 2** : vous possédez les étoiles de couleur **rouge**, **bleue** et **verte** ; vous jetez le dé, il indique la couleur **rouge**, vous perdez votre étoile **rouge** (si vous possédez un "Masque", vous pouvez le remettre en jeu et ne pas perdre d'étoile).

Note : si le dé indique la couleur blanche, vous jetez à nouveau le dé.



Case "SHÉRIF" Bonus : *Vous êtes à Hollywood City à l'époque du Far West...*

• **Si vous répondez** correctement à une question "Etoile" du thème **Western**, vous êtes promu shérif de tout le comté d'Hollywood et pouvez retirer l'étoile de votre choix parmi celles de l'un de vos adversaires et hors-la-loi, et vous gardez cette étoile pour vous (si vous la possédez déjà, conservez-la, vous aurez une étoile en plus).



Case "DRACULA" Piège : *Vous êtes prisonnier dans le château du comte DRACULA...*

• **Si vous répondez** correctement à une question "Etoile" du thème **Frissons**, vous arrivez, pendant la nuit, à vous glisser par une fenêtre et à vous enfuir du terrible manoir, vous pouvez ainsi continuer à jouer.

• **Si vous ne répondez pas**, Dracula vous surprend en train de vous évader et vous retient prisonnier, vous restez donc dans cette case jusqu'à ce que vous répondiez correctement à une question posée chaque fois que ce sera votre tour... (plusieurs joueurs peuvent être prisonniers dans cette case).

LE GAGNANT DU JEU EST CELUI QUI REMPORTE LE PREMIER LE "GOLD AWARD". IL

THE

S" et "PIÈGES"

onnaire "Difficile")



Case "MASQUE" (JOKER) Bonus : *vous découvrez un masque magique au bord d'un étang...*

• **Si vous ne répondez pas** à une question "Etoile" du thème **Comédie**, vous perdez le masque dans l'eau et passez votre tour.

• **Si vous répondez** correctement, vous gagnez le masque ou joker que vous utiliserez lorsque vous le désirerez.

Quand vous utilisez le masque, il vous rend invincible. Il peut :

➔ vous éviter de perdre une étoile lorsque vous lancez le dé à couleurs sur la case "Empreintes de Star"

➔ vous libérer du château de "Dracula"

➔ vous faire sortir vivant du "Parc à dinosaures" (sans perdre d'étoile)

➔ vous rendre invulnérable face au "shérif" (il ne peut pas vous enlever d'étoile)

➔ en dernier lieu, vous servir pour la question finale "Gold Award" en vous permettant d'accéder immédiatement à une autre question.

Note : le "Masque" ou Joker ne peut être utilisé qu'une seule fois (il est remis en jeu à chaque utilisation). Par contre, vous avez le droit d'accumuler autant de jokers que vous le pouvez.



Case "PARC À DINOSAURES" Piège : *Vous êtes sur une île encore inexplorée et un T-Rex vous poursuit...*

• **Si vous répondez** correctement à une question "Etoile" du thème **Aventure**, vous arrivez à échapper au T-Rex et à quitter l'île; vous continuez à jouer.

• **Si vous ne répondez pas**, le T-Rex vous rattrape et, pour assouvir sa faim, doit avaler une de vos étoiles; pour cela, enlevez vous-même de votre mini-plateau l'étoile de votre choix pour la lui donner (si vous possédez un "Masque", remettez-le en jeu immédiatement, vous gardez votre étoile mais vous passez votre tour).

DEVIENT L'"HOLLYWOOD STAR", LA PLUS GRANDE VEDETTE D'HOLLYWOOD.

END

