

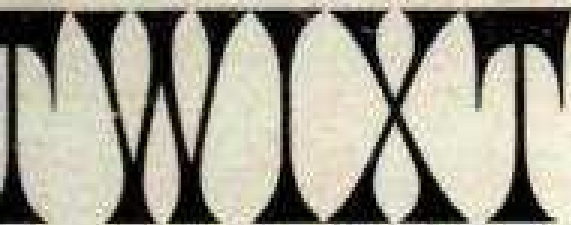
Un jeu de tactique pour joueurs intelligents.

1 - POUR JOUER :

- Le plateau de jeu en matière plastique dimensions : 42 x 42 cm.
- Des pions rouges et des pions noirs pour chacun des deux joueurs.
- Les fiches s'enfoncent dans les trous du plateau de jeu.
- Les maillons relient les fiches entre elles pour former une chaîne.

2 - POUR GAGNER :

- Construisez une chaîne ininterrompue qui joint vos frontières, d'un bord à l'autre du plateau de jeu. La chaîne du joueur rouge et celle du joueur noir ne peuvent jamais se croiser.



RÉF. 5314
12 ans + Adultes
2 joueurs

Durée moyenne d'une partie : 30 minutes.

3 - EXEMPLE DE PARTIE :

-
1. Rouge occupe une position centrale.
 1. Noir place une fiche entre rouge et sa frontière.
 2. Rouge joue, mais mal...
 2. ... car noir lui barre le passage.
 3. Rouge tente une diversion. Noir devrait renforcer sa position en jouant en x...
 3. ... mais il ne voit pas assez loin.
 4. Rouge pose une fiche et deux maillets. Noir ne peut plus l'empêcher d'atteindre sa ligne Sud.
 4. Noir s'interpose entre la chaîne Rouge et la ligne rouge. Rouge pourrait s'assurer une victoire rapide en jouant en x...
 5. ... mais il joue en haut à droite. Noir pourrait le gêner considérablement en jouant en x...
 5. ... mais il établit une liaison défensive.
 6. Rouge forme sa chaîne. Noir n'a plus aucune chance de gagner.

ns **DUJARDIN - 33260 LA TESTE DE BUCH** - Made in Germany.

La conformité du présent produit aux normes françaises obligatoires est garantie par les Éditions **DUJARDIN**.